

Конспект квест-игры «Ромашка» (с родителями)

Конспект квест-игры с родителями «Ромашка»

Цель: привлечение **родителей** в образовательное пространство детского сада и совместное объединение педагогов и **родителей**.

Вступительная беседа:

Квест- игра- новая образовательная технология.

Само английское слово quest можно трактовать как "поиск" или даже "приключение". "**Квест**"- командная игра. Идея игры проста- команда, перемещаясь по точкам, выполняют различные задания. Но изюминка такой организации игровой деятельности состоит в том, что, выполнив одно задание, участники получают подсказку к выполнению следующего, что является эффективным средством повышения двигательной активности и мотивационной готовности к познанию и исследованию.

Значение квест- игры.

- создание положительного эмоционального настроения;
- действовать в команде, а не поодиночке;
- помощь и взаимовыручка;
- внимательность и смелость.

Ход квест- игры.

Воспитатель: Здравствуйте, уважаемые родители! Все ли из вас помнят хорошо свое детство? Для того, чтобы снова окунуться и понять своего ребенка мы поиграем в квест-игру. Ее название вам предстоит собрать, выполнив все задания.

Давайте начнем!

Я прошу вас разделиться на две команды. У каждой команды будет свой путь. У одной команды красные следы, а у другой- оранжевые. На каждом из маршрутов вы найдете лепестки с заданиями, которые поочередно надо выполнить. Прежде чем начать, нам нужны 2 команды. Каждая команда пусть определит капитана. Просим придумать названия своей команде, связанные с цветами. У каждой команды будет своя **ромашка** с пятью лепестками. Капитаны получают свои первые лепестки с заданиями. В конце выполненных заданий будут буквы, из которых вы получите зашифрованное слово.

1 команда- 1 задание "Загадки" (*отгадка в картинке, на обороте буквы Р, О*)

В колодец нырнуло

Оно с головой.

Наверх возвратилось

С холодной водой. (*Ведро*)

Среди предложенных картинок надо выбрать изображение ведра. На обороте будет буква Р. Рядом с картинкой будет 2 лепесток с заданием.

2 команда- 1 задание.

Дождь веселый озорной

В огород пришел за мной

Дождливую тучку

Я держу за ручку. (*Лейка*)

Команда выбирает картинку с лейкой , на обороте буква О.

2 задание. Каждая из команд собирает свой пазл, чтобы получилось два изображения. "Собрать пазлы" (*розу и пион*). Так команды зарабатывают еще 2 буквы М, А.

Молодцы! Заработали буквы!

3 задание. "Быстрый водонос". На скорость команды на перегонки по очереди набирают столовой ложкой воду с тазика с водой и переливают в пустой тазик. По окончании выполнения задания, команды достают из под тазика буквы Ш, К.

4 задание. "Лопаем шарики"

Команды выстраиваются в круг. Каждая команда должна лопнуть по 5 шариков. Выигрывает, та команда, которая быстрее полопает все шары. Команды зарабатывают и получают букву А.

Команды собирают буквы в слово «Ромашка». Происходит торжественное награждение всех участников. Вручаются награды в виде ромашки.

5 задание. Награда (*медальки в виде ромашки*).

Молодцы! Заработали недостающие буквы.

Командам предлагается собрать слово, из заработанных слов - **РОМАШКА.**

Благодарим всех за участие и прекрасное настроение! Пусть каждый на своей ромашке нарисует смайлик-свою эмоцию от квест-игры.

Спасибо за внимание!